ROLES DE UN PROGRAMADOR

Programador: Desarrollador de la solución de una persona y desarrollador del programa.

Usuario/simple mortal: Persona que utiliza el programa

Computadora: Herramientas que el usuario y el programador utiliza.

Cliente:

METODOLOGIA PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS COMO PROGRAMADORES

1. Entender el problema: No puedo avanzar si no entiendo el problema.
2. Asegurar entendimiento con ejemplos: Si la problemática te resulta familiar no necesitas usar ejemplos, si ya entendiste el proceso.
3. Analizar entrada, salida y proceso:

Entrada: dato para iniciar el proceso

Proceso: lo que se hace internamente para llegar a la solución.

Salida: resultado/solución de la problemática

1. Usar una herramienta (diagrama de flujo pseudocódigo, DNS, etc):
2. Codificarlo en un lenguaje:

Un alumno ICI quiere saber su calificación de un parcial, el maestro con quien lleva clase evalua el parcial de la siguiente manera:

Examen=30%

Tareas= 40%

Practica=30%

Si el alumno entregó 4 tareas de 6, en el examen saco un 6 y en la practica sacó un 7 ¿Cuál es la calificación del parcial? 6.56

Modificar el programa anterior para indicarle al alumno si aprobó o no el curso